

PROYECTOS PIO MEJORA INDIVIDUAL POR GRUPOS (EJERCICIOS DE LAS SESIONES)

GRUPO 1	NIVEL FORMATIVO	SESION N°	N° JUGADORES	DIA
C.T. OFENSIVO	INFANTIL	1		

GRAFICO	EJERCICIO TA 2	DIMENSIONES	VARIABLES (Progresiones)
	6 x 3 (2f-1d)	24 x 14	Dimension, superioridad, limitacion rol y toques,...
	ASPECTOS A INCIDIR PARA DESARROLLAR EL OBJETIVO		
	Ayudas permanentes, apoyos, cambios orinetacion, juego espaldas,...		
	Control juego, temporizacion, ...		
	Ocupacion espacial periferica y utilizacion comodines exteriores.		
	Analisis lineas de presion longitudinales o transversales.		
Transiciones defensa a ataque,...			

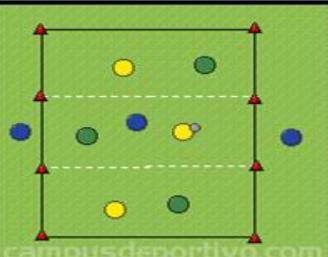
GRAFICO	EJERCICIO TA 13	DIMENSIONES	VARIABLES (Progresiones)
	3x3+3(2f-1d) 3 zonas	30 x 15	Dimension, superioridad, limitacion rol y toques,...
	ASPECTOS A INCIDIR PARA DESARROLLAR EL OBJETIVO		
	Ayudas permanentes, apoyos, cambios orinetacion, juego espaldas, lineas de pase, paredes,...		
	Control juego, temporizacion, ... (mantener para progresar)		
	Amplitud de espacios y valoracion superioridad numerica mediante superioridad exterior,...		
	Transiciones defensa a ataque.		
Movilidad jugadores receptores y apoyos banda,...			

GRAFICO	EJERCICIO TA 28	DIMENSIONES	VARIABLES (Progresiones)
	4x4+4(2f-2d) a 2P	30 x 20	Dimension, superioridad, limitacion rol y toques, tiempo para finalizar,...
	ASPECTOS A INCIDIR PARA DESARROLLAR EL OBJETIVO		
	Rechaces, zona de llegada, paredes, velocidad en el juego, pase atrás,...		
	Control juego, temporizacion, ...Mantener y progresar para finalizar.		
	Analisis zonas finalizacion, lateralidad, distancia, 2ª accion,...		
	Ocupacion espacial periferica, interior y utilizacion comodines exteriores.		
Analisis lineas de presion longitudinales o transversales.			

GRAFICO	EJERCICIO	DIMENSIONES	VARIABLES (Progresiones)
	ASPECTOS A INCIDIR PARA DESARROLLAR EL OBJETIVO		

GRAFICO	EJERCICIO	DIMENSIONES	VARIABLES (Progresiones)
	ASPECTOS A INCIDIR PARA DESARROLLAR EL OBJETIVO		

GRAFICO	EJERCICIO	DIMENSIONES	VARIABLES (Progresiones)
	ASPECTOS A INCIDIR PARA DESARROLLAR EL OBJETIVO		